

Jeu de L'oie : règles du jeu

Ce jeu a été créé pour un rassemblement chef départemental en mars 2004.

Matériel

Tu as besoin de matériel pour les jeux (cf feuilles de jeux), d'un ordinateur et accessoirement d'un vidéo-projecteur (pour projeter le plateau de jeu informatique sur le mur).

Tu peux remplacer le vidéoprojecteur et l'ordinateur par un plateau que tu auras toi même dessiné.

Organisateurs

Il y a besoin d'**une** personne qui gère le plateau de jeu et **6 personnes** pour les stands de jeux (un par couleur). Cependant, pour certains stands, il peut être intéressant d'avoir 2 personnes (au cas où plusieurs équipes se présentent en même temps).

L'idéal étant d'avoir **une ou deux personnes « volantes »** qui peuvent gérer les jeux des stands où il y a plusieurs équipes.

Principe du jeu

Le plateau

Il y a 6 équipes qui vont se déplacer sur un plateau de jeu composé de 2 sortes de cases :

Cases avec un numéro : elles se rapportent à un jeu. Si la couleur est jaune, le joueur va voir l'organisateur des jeux jaunes.

Cases spéciales :

- ?? Avancer ou reculer (du nombre de cases indiqué en jaune)
- ?? Case prison ou neige (attendre 2 lancers de dés avant de rejouer)
- ?? Case cadeau : donner 3 points à l'équipe de son choix
- ?? Case lancer de dés (rejouer)
- ?? Case avion : se rendre à la case comportant une *

Afin de gérer au mieux le timing, le plateau de jeu ne sert qu'à gérer les équipes sur le terrain, et non à attribuer des points. Donc, mieux vaut se concentrer sur chaque jeu...

Attribution des points

A l'occasion de chaque jeu, il est attribué un nombre de points entre 0 et 6, que l'organisateur du jeu note sur la feuille de route (à l'intérieur). Si le calcul des points ne peut se faire qu'en comparaison avec les autres équipes, l'organisateur note la performance (exemple le temps d'un parcours). L'évaluation se fera à la fin du jeu, par comparaison.

Les jeux

Nous avons, pour notre jeu, créé 24 jeux, répartis en 6 ateliers (un par animateur), dont la liste est jointe. Cependant, il y a 48 cases, donc chaque jeu comporte 2 cases sur le plateau de jeu. Une équipe peut donc effectuer plusieurs fois le même jeu (les points s'ajoutent évidemment). Vous pouvez aussi créer 48 jeux, ou 12 (et attribuer à chaque jeu 4 cases).

Points bonus

La dernière page de la feuille de route comporte un mot croisé et des énigmes permettant à l'équipe de gagner des points bonus. Le nombre de points gagnés est marqué à coté de la feuille.

Utilisation du jeu

Récupérer le jeu

Tu peux télécharger tout le jeu sous forme d'un fichier zippé ou télécharger séparément les éléments sous forme PDF (et d'un .exe pour le plateau de jeu)

- ?? [Le jeu entier](#) (en .zip)
- ?? [Le plateau de jeu](#) (.exe)
- ?? [La feuille de route](#) (PDF)
- ?? [Les règles du jeu](#) (PDF)
- ?? [Les jeux des différents stands](#) (PDF)

Utiliser le plateau de jeu

Il suffit d'ouvrir l'[application](#) et de déplacer simplement les pions de case en case avec la souris.

La feuille de route

Imprimer sur recto verso [la feuille de route fournie](#) (PDF).